

GR® 3 - La Loire Sauvage à Pied - Étape 09



De Saint-Lyphard à Guérande, du pays noir à la cité blanche

De Saint-Lyphard à Guérande, cette neuvième étape du GR®3 parcourt 24,9 kilomètres entre Brière et presque l'île guérandaise. En 6h15 de marche, le sentier traverse le village de chaumières de Kerhinet, quitte progressivement le pays noir des marais et rejoint le pays blanc du sel. Une étape exigeante et riche en patrimoine, conclue par l'arrivée au pied des remparts de Guérande.

Infos pratiques

Pratique : Pédestre

Durée : 6 h 15

Longueur : 24.9 km

Dénivelé positif : 167 m

Difficulté : ☐♀Moyen

Type : Itinérance (GR)

Itinéraire

Départ : Saint-Lyphard

Arrivée : Guérande

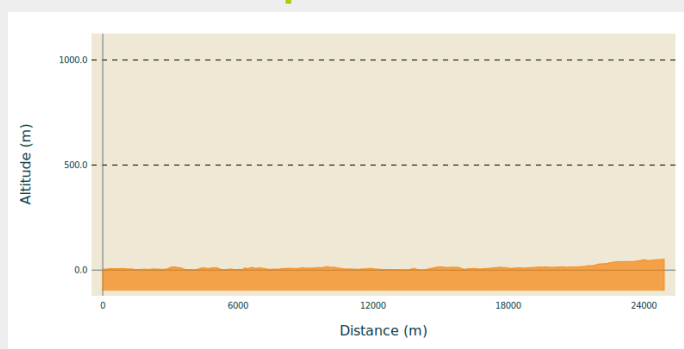
Balisage :  GR

Communes : 1. Saint-Lyphard

2. Herbignac

3. Guérande

Profil altimétrique



Au départ de Saint-Lyphard, cette neuvième étape du GR®3 relie le cœur de la Brière à la cité médiévale de Guérande. Avec ses 24,9 kilomètres, ses 6h15 de marche estimées et ses 65 mètres de dénivelé positif, elle présente un relief peu marqué, mais constitue une journée exigeante par sa longueur. Son indice d'effort IBP de 62 invite à prévoir une étape complète, agrémentée de plusieurs haltes pour découvrir le patrimoine briéron.

Les premiers kilomètres prolongent l'immersion dans le « pays noir », nom traditionnellement donné à la Brière en référence à la tourbe extraite autrefois dans les marais. Depuis Saint-Lyphard, le marcheur retrouve les paysages de prairies humides, de haies bocagères et de villages de chaumières qui caractérisent ce territoire façonné par l'eau et le roseau.

Après environ 8,9 kilomètres, le GR®3 atteint le village de Kerhinet, l'un des principaux temps forts de l'étape. Situé au sud-ouest de Saint-Lyphard, ce hameau rassemble 18 chaumières traditionnelles. Progressivement abandonné pendant la première moitié du XXe siècle, il a été racheté et entièrement restauré par le Parc naturel régional de Brière dans les années 1970 afin de devenir une vitrine de l'habitat briéron.

Entièrement piéton, Kerhinet invite à ralentir la marche. Ses chaumières, ses ruelles, son lavoir, ses fours à pain et ses espaces d'interprétation racontent la vie quotidienne des anciens habitants. La Maison du Parc, les ateliers d'artisans et les expositions permettent également de mieux comprendre les matériaux, les techniques de construction et les savoir-faire liés à la Brière.

Le chaume constitue ici bien plus qu'un élément décoratif. Prélevé dans les roselières, il illustre l'utilisation des ressources du marais par les habitants. Les maisons en pierre, couvertes de roseaux, témoignent ainsi d'une architecture pensée en fonction du climat, des matériaux disponibles et des usages ruraux.

Après Kerhinet, le GR®3 s'éloigne progressivement des grands marais. Les paysages deviennent davantage agricoles et bocagers, alternant prairies, chemins ruraux, petits bois et hameaux. Cette évolution annonce une nouvelle transition dans le voyage : la Brière cède peu à peu la place à la presqu'île guérandaïse.

Les 16 kilomètres séparant Kerhinet de Guérande permettent de passer progressivement du « pays noir » de la tourbe au « pays blanc » du sel. Même si les marais salants ne sont pas toujours directement visibles depuis le chemin, leur influence se fait sentir à l'approche de Guérande. Le paysage s'ouvre, la lumière change et les horizons deviennent plus maritimes.

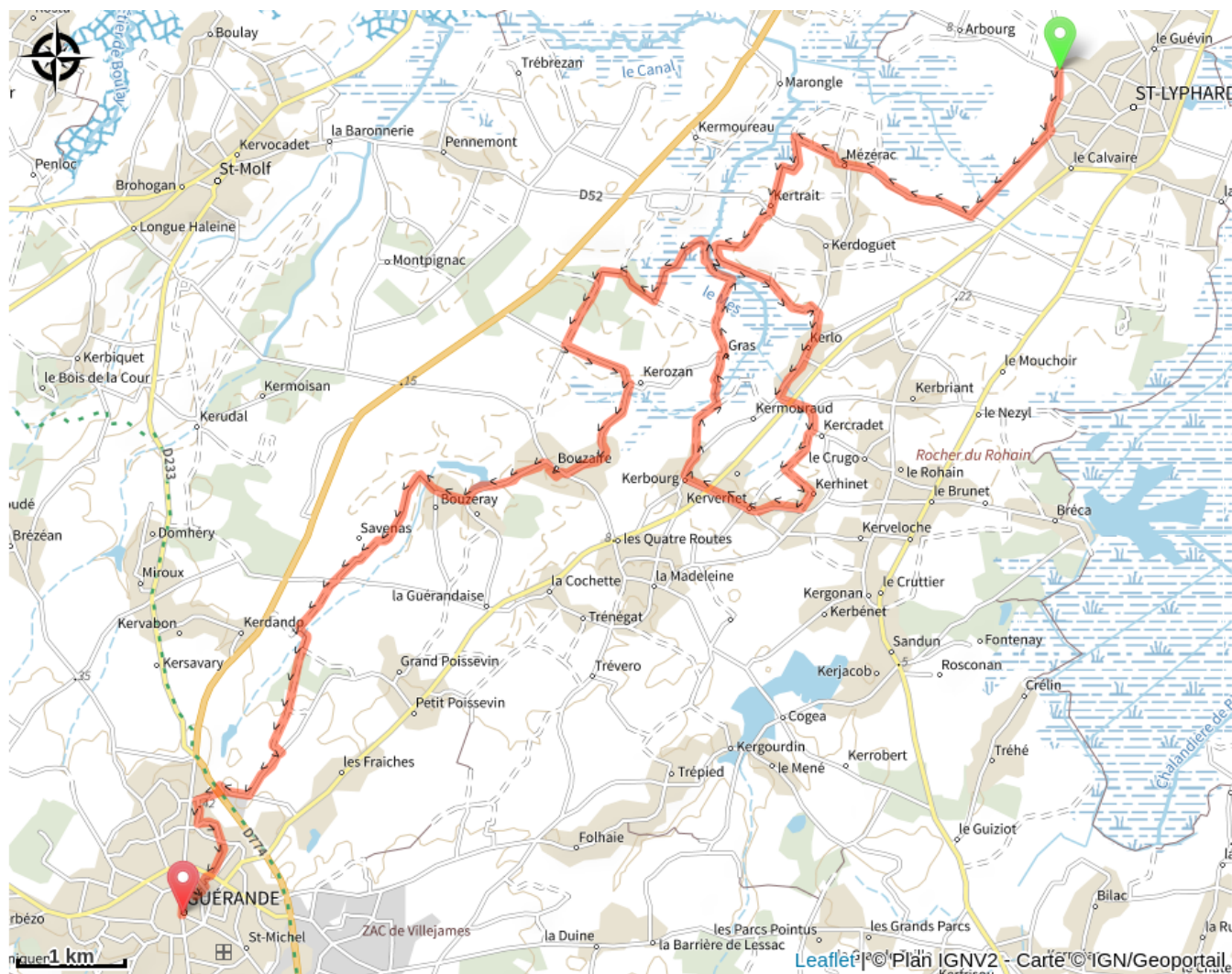
Les marais salants guérandais constituent un paysage culturel façonné par une économie précise de l'eau. Les schorres, terrains argileux atteints par les plus hautes mers, ont été aménagés en bassins afin de permettre l'évaporation de l'eau et la cristallisation du sel sous l'action du soleil et du vent. Ce système, développé progressivement depuis l'Antiquité tardive ou le haut Moyen Âge, repose sur des savoir-faire transmis au fil des siècles.

Au terme de près de 25 kilomètres, le GR®3 rejoint Guérande. L'arrivée dans la cité médiévale constitue l'un des moments les plus marquants de l'itinérance. Après les prairies, les canaux et les chaumières de Brière, les remparts signalent l'entrée dans un territoire où se rencontrent patrimoine urbain, activité paludière et influences océaniques.

Cette arrivée marque aussi un changement symbolique. Le randonneur quitte le monde intérieur des marais pour entrer dans celui de la presqu'île et du littoral. Guérande devient ainsi la porte d'entrée de la dernière séquence du GR®3 en Loire-Atlantique, avant la descente vers La Baule et l'océan Atlantique.

Cette neuvième étape peut être racontée comme le passage entre deux identités fortes : quitter le clocher rose de Saint-Lyphard, traverser les paysages du pays noir, découvrir les chaumières de Kerhinet, puis marcher vers le pays blanc du sel avant de franchir les portes de la cité médiévale de Guérande.

Sur votre route...



Toutes les informations pratiques

Source



COMITE DEPARTEMENTAL DE RANDONNEE PEDESTRE

<https://loire-atlantique.ffrandonnee.fr/>